

Minispiel – Diskoschach

Nötiges Vorwissen

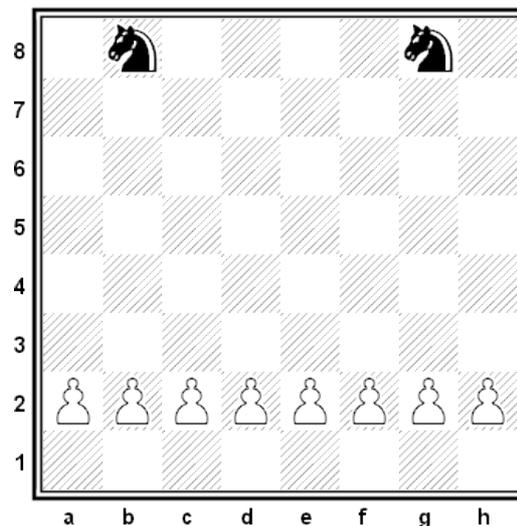
Gangart des Bauern, Gangart des Springers

Lernziel

Springerzüge einüben und Eigenheiten der Figur erkunden, Zusammenarbeit der Bauern, Zusammenarbeit der Springer, Kampf gegen Bauernketten, Felderkontrolle

Regeln

Beim Diskoschach kämpfen 8 Bauern gegen 2 Springer. Wenn ein Bauer die Grundreihe erreicht zählt der Bauer als Punkt für Weiß und verschwindet. Die Aufgabe der schwarzen Springer ist, möglichst viele Bauern daran zu hindern bis zur Grundreihe vorzudringen und sie wenn möglich zu schlagen.



Die Geschichte

Acht Bauern möchten in die Disko gehen, doch leider haben sie die falschen Schuhe an und werden von den Türstehern nicht hineingelassen. Da sie an diesem Abend aber unbedingt in der Disko feiern möchten, entschließen sie sich zu einem gut durchdachten Plan. Sie laufen alle gemeinsam auf den Eingang der Disko zu, denn so werden es zumindest einige in die Disko schaffen, während die Türsteher damit beschäftigt sind die anderen aufzuhalten. Wie viele Bauern schaffen es bei Dir in die Disko? Oder gewinnen sogar die Türsteher?

Tipps

Das Spiel ist besonders für Fortgeschrittene gut geeignet, da die Zusammenarbeit von Figuren trainiert werden kann. Der Spieler mit den Springern entdeckt Konzepte wie Blockade und Spiel gegen eine Bauernschwäche, während der Spieler mit den Bauern vor allem auf Felderkontrolle, Einschränkung und Spiel mit Bauernketten zu achten hat.