

Ansageschach

Lerninhalte

Partnerarbeit, Empathie, Einstellen auf neue Situationen, in den Spielpartner hineinversetzen

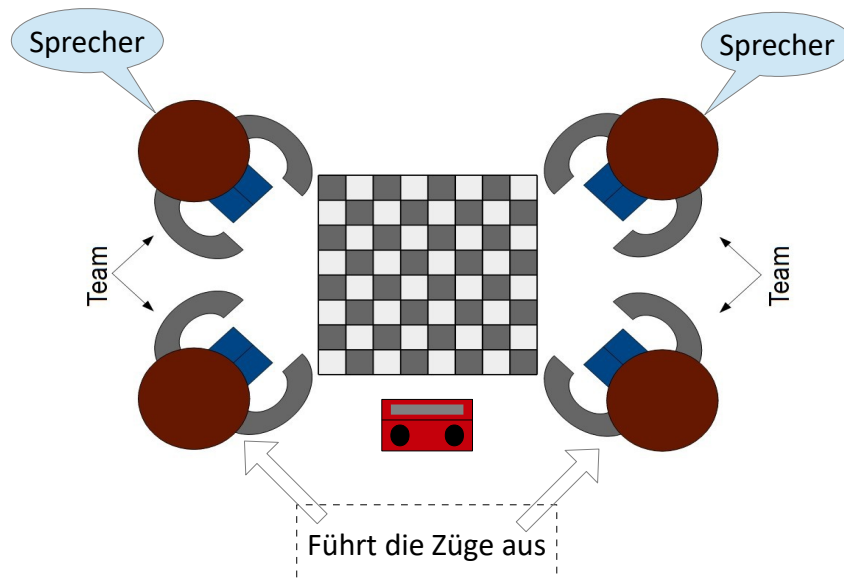
Benötigtes Material

Schachset, Schachuhr (optional)

Anleitung

Ansageschach ist ein Partnerspiel bei dem jeweils zwei SpielerInnen im Team gegen ein anderes Team antreten. Ein Spieler des Teams führt die Züge aus, der zweite Spieler gibt bei jedem Zug vor welche Figur ziehen muss, indem er seinem Partner eine der 6 verschiedenen Figuren nennt. Dabei wird zwar die Figur genannt, jedoch nicht welche dieser Figuren (man hat ja mehrere Springer, Türme, Läufer und Bauern) und auch nicht das Zielfeld der Figur.

Skizze



Tipps

Die Teams sollten in etwa die gleiche Spielstärke haben, um einen fairen Wettkampf zu garantieren. Um die Spannung zu erhöhen, kann die Schachuhr als zusätzliche Komponente eingeführt werden.

Die SchülerInnen lernen durch dieses Spiel mit einem Partner zusammen zu arbeiten. Jeder Spieler hat eine eigene Aufgabe zu erfüllen und nur durch gute Zusammenarbeit kann ein guter Zug entstehen, wobei immer beide Spieler einen Teil zum schließlich gespielten Zug beitragen. Der stärkere Schachspieler des Teams sollte die Position des Ansagers spielen und dem unerfahreneren Spieler die Figur vorgeben.

Man lernt sich in einen Partner hineinzuversetzen und als Team zu gewinnen und zu verlieren. Zudem macht das Spiel viel Spaß, da es zu viert gespielt wird und viele ungeahnte Situationen und Probleme entstehen können, die die Teams zusammen lösen können.