

Minispiel – Motoriktest

Nötiges Vorwissen

keines

Benötigtes Material

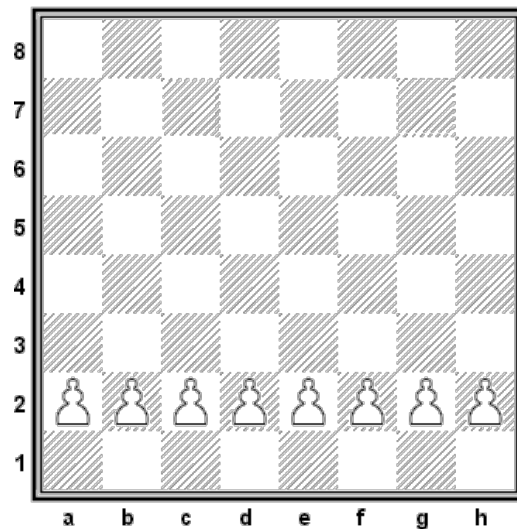
Schachset, Stoppuhr

Lernziel

Hand-Auge-Koordination, Schnelligkeit, Fingerfertigkeit

Einleitung

Der Motoriktest ist ein bei Kinder besonders beliebtes Spiel, bei welchem jeder mit gleichen Chancen startet. Hierfür ist kein Schachwissen nötig und Anfänger können hier mit etwas Übung und Konzentration auch Fortgeschrittenen überlegen sein.



Regeln

Beim Motoriktest spielt jeweils nur 1 Spieler gleichzeitig. Ein ebenfalls benötigter Helfer stoppt die Zeit mithilfe einer Stoppuhr. Die Bauern starten aus ihrer Grundstellung und sollen über das ganze Brett bis zur gegnerischen Grundreihe gezogen werden. Jeder Bauer darf allerdings immer nur 1 Feld weit gezogen werden und jeder Bauer darf immer nur 1x ziehen, bevor sein Nachbar an der Reihe ist. Ob beim a-Bauern oder h-Bauern begonnen wird kann frei gewählt werden. Die Zugreihenfolge sieht in etwa wie folgt aus: a3, b3, c3, d3, e3, f3, g3, h3, a4, b4, c4, usw...

Alternative Aufstellung

Die Aufstellung der Bauern kann auch auf der 1. Reihe erfolgen. Es empfiehlt sich jedoch der Start von Reihe 2 um Anfänger in weiterer Folge nicht zu verwirren.

Bestenliste

Wenn der Motoriktest von mehreren Spielern ausgeführt wird, ist die Führung einer Bestenliste interessant. Nach ein wenig Übung können sich Spieler so jederzeit verbessern, persönliche Bestleistungen aufstellen, oder auch Positionen in der Rangliste gewinnen!

Patrick Reinwald

