

Schachvariante - Kartenschach

Lerninhalte

Auflockerung, Strategie, Gangart der Figuren, Logik

Benötigtes Material

Schachkartenset

Anleitung

Jeder Spieler erhält die 16 Karten seiner Farbe, mischt diese gut durch und legt sie auf einen Stapel verdeckt vor sich ab. Bei jedem Zug wird eine Karte aufgedeckt oder eine Figur gezogen. In den ersten 3 Runden darf nicht gezogen, sondern nur aufgedeckt werden. Weiß beginnt mit dem Auflegen einer Karte und Spieler 2 legt seine aufgedeckte Karte an die Karte des Gegners an. Dabei ist wichtig, dass die Karten immer **eine einzige Insel** bilden müssen und es dürfen unter keinen Umständen 2 Inseln entstehen. Es kann in jeder Richtung, sowohl gerade, seitlich, als auch Diagonal angelegt werden. Wenn der König bedroht wird (bspw legt ein Spieler einen Bauern schräg vor den König) muss dieser durch einen Zug (schlagen oder wegziehen) gerettet werden. Wenn der König nicht mehr gerettet werden kann, ist die Partie durch Schachmatt beendet. Wenn der König aufgedeckt wird und kein sicheres Feld zur Verfügung hat, geht die Partie verloren!

Tipps

Wer als erstes den König zieht wird meist verlieren, da der Gegner nun seine Figuren entsprechend anlegen kann und auf Königsjagd geht!

Beispiele

Das Diagramm zeigt drei Beispiele für das Anlegen von Karten in der Schachvariante Kartenschach. In jedem Beispiel sind die Karten als Stapel dargestellt, die durch rote Punkte verbunden sind, um eine 'Insel' zu bilden. Ein grüner Pfeil zeigt die Richtung des Anlegens an.

- Beispiel 1:** Ein König wird gerade angelegt. Ein Turm wird ebenfalls gerade angelegt. Ein roter Punkt markiert den Turm, der gerade angelegt wird. Ein grüner Pfeil zeigt nach rechts auf den König. Text: "Wird gerade angelegt".
- Beispiel 2:** Ein Springer wird schräg angelegt. Ein roter Punkt markiert den Springer. Ein grüner Pfeil zeigt schräg nach unten links auf den König. Text: "Der Springer wird angelegt. Weiß ist Schachmatt!".
- Beispiel 3:** Eine Dame wird schräg angelegt. Ein roter Punkt markiert die Dame. Ein grüner Pfeil zeigt schräg nach oben links auf den König. Text: "Die Dame wird angelegt. Der König kann nur gerettet werden indem der Turm die Dame schlägt!".

Die Beispiele sind durch gestrichelte Linien getrennt. In den Beispielen 1 und 2 sind weitere Karten (Springer, Turm, Bauer, Dame, Läufer, König) als Stapel dargestellt, die durch rote Punkte verbunden sind. In Beispiel 3 sind Turm, König, Läufer, Dame, Turm, König als Stapel dargestellt, die durch rote Punkte verbunden sind.

Karten basteln?

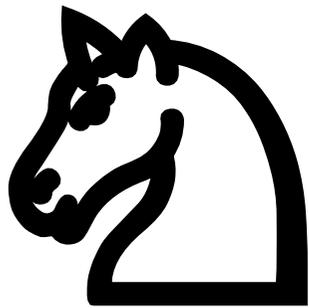
Das Schachkartenset kann entweder in einem Schachshop gekauft werden, oder aber auch selbst gebastelt werden. Die entsprechenden Vorlagen finden Sie auf Seite 2 dieses Dokuments.

- 1.) Stärkeres Papier verwenden
- 2.) 2.) Kartenvorlagen kopieren und drucken
- 3.) 3.) Karten zuschneiden

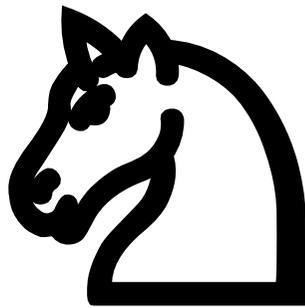
Patrick Reinwald



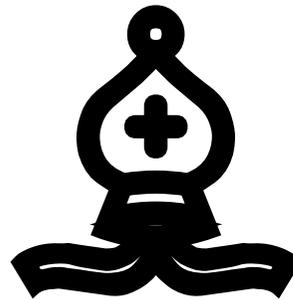
Springer



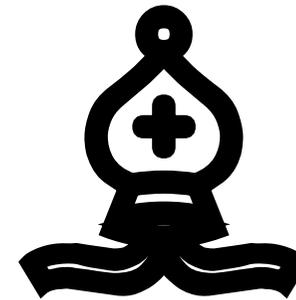
Springer



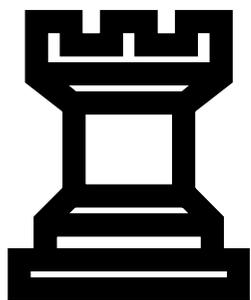
Läufer



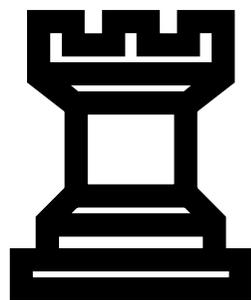
Läufer



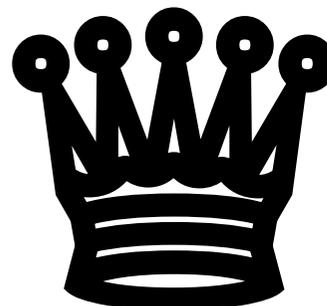
Turm



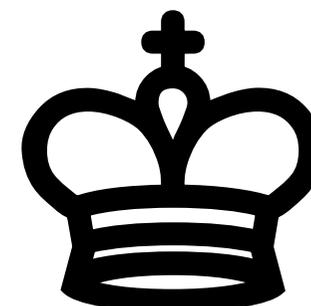
Turm

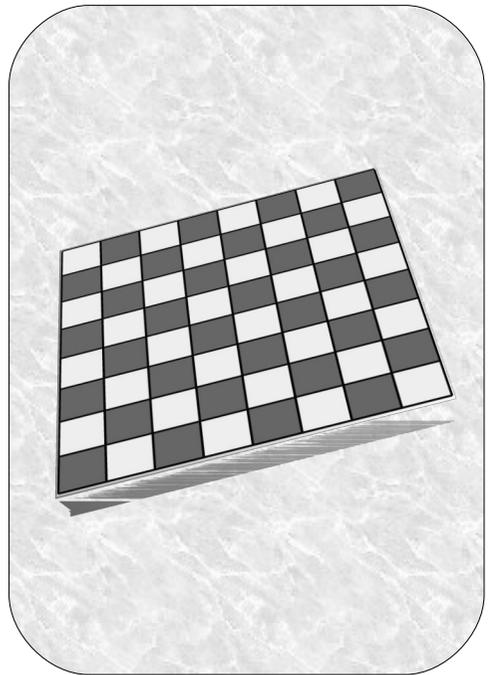
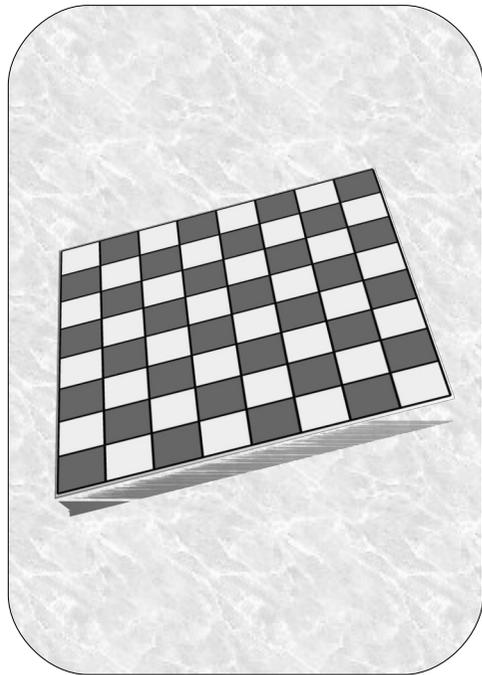
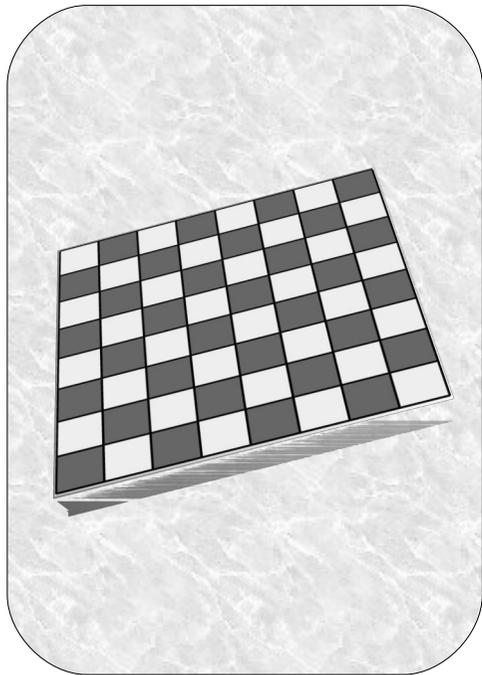
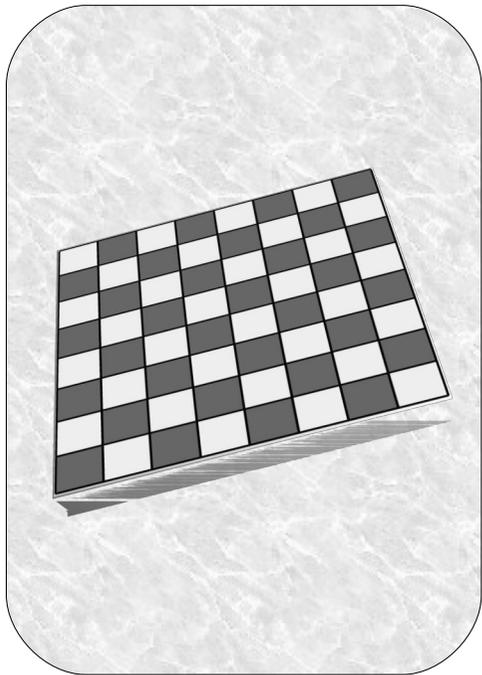
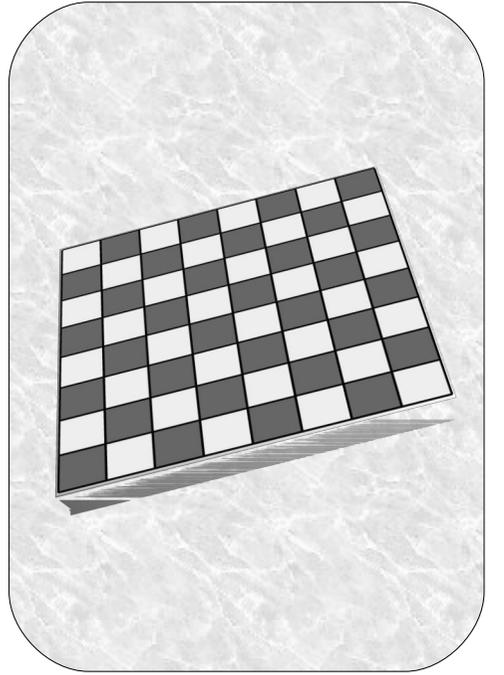
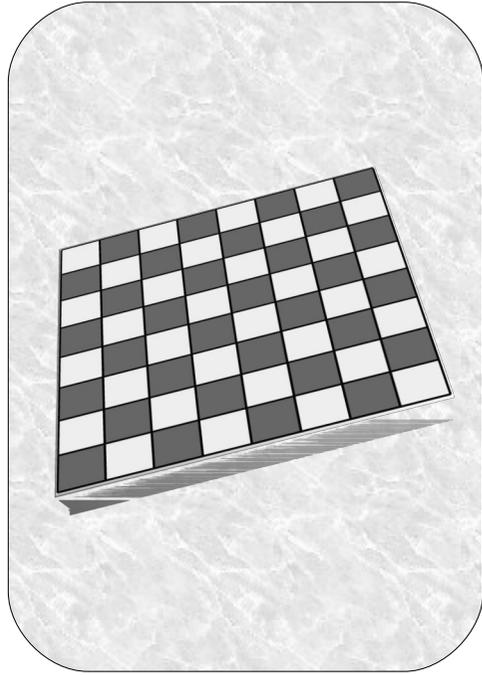
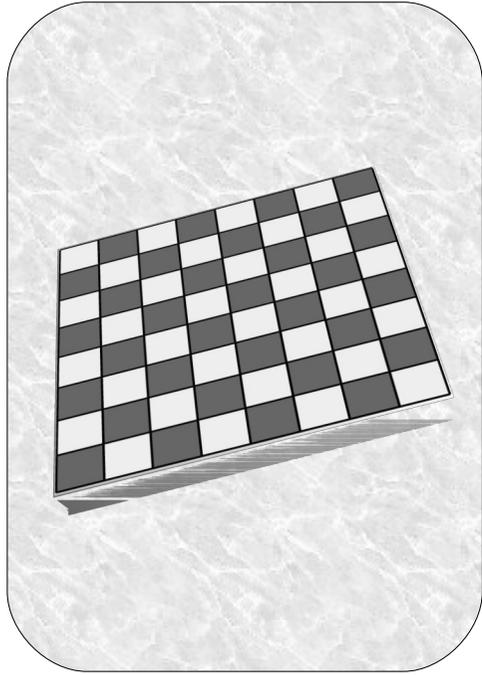
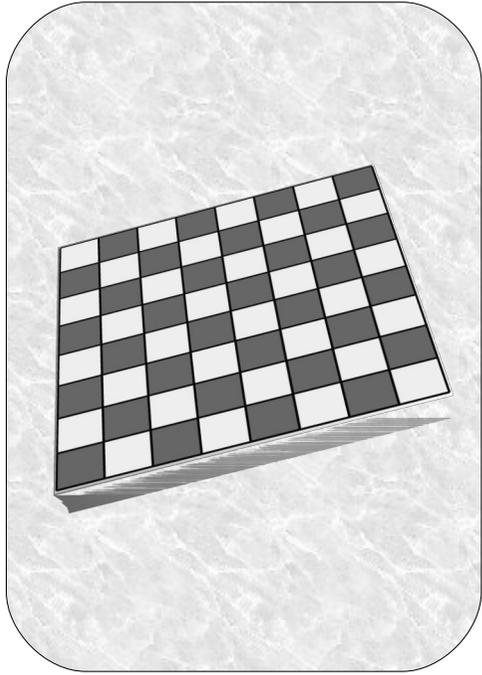


Dame

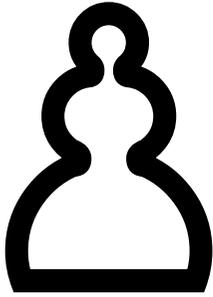


König

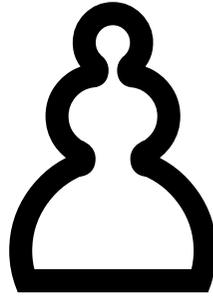




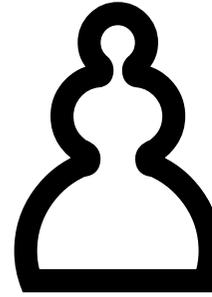
Bauer



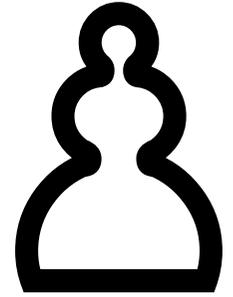
Bauer



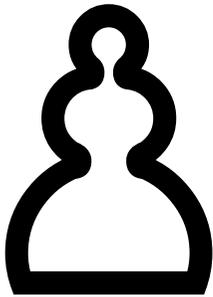
Bauer



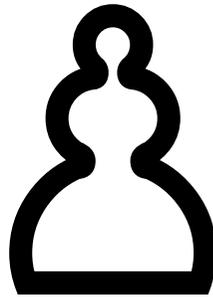
Bauer



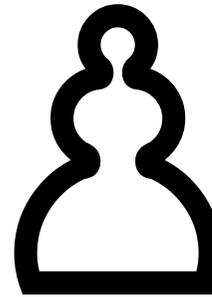
Bauer



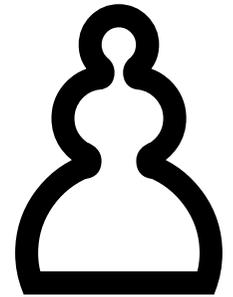
Bauer

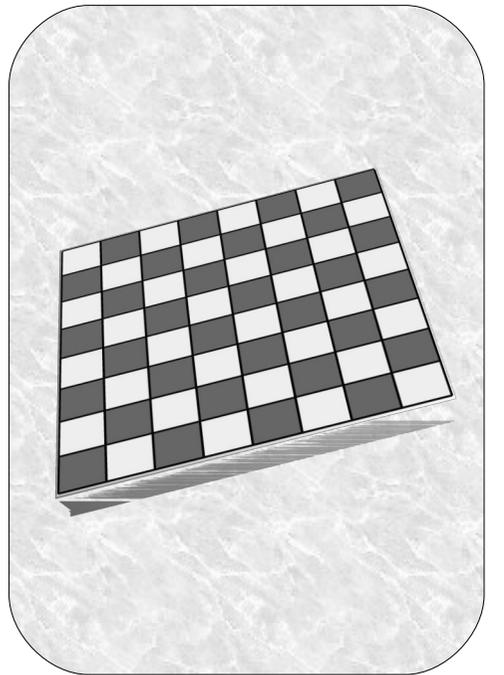
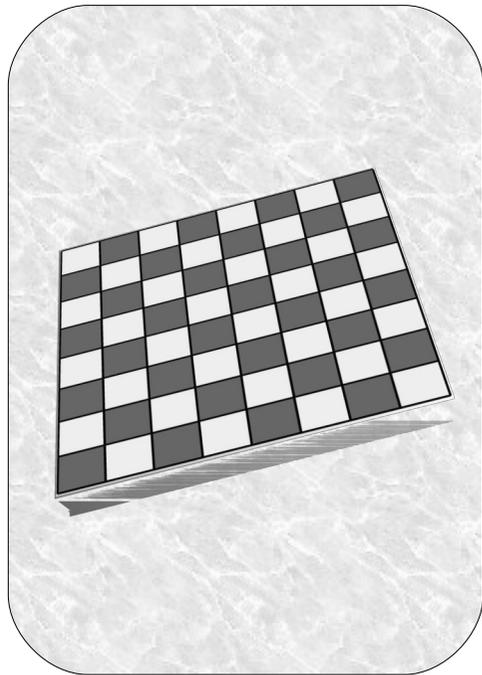
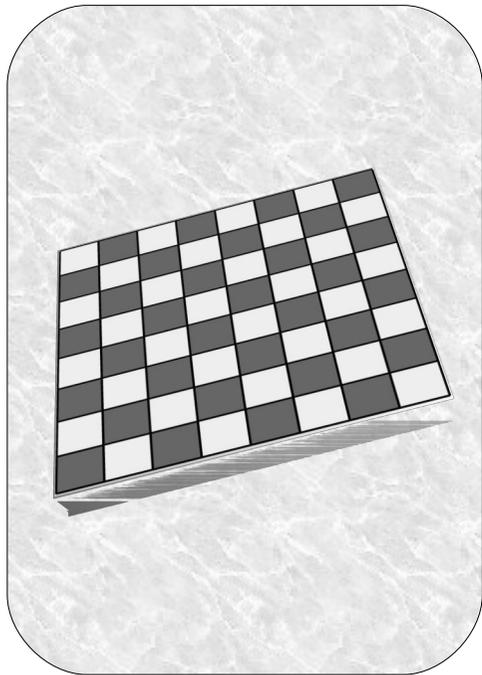
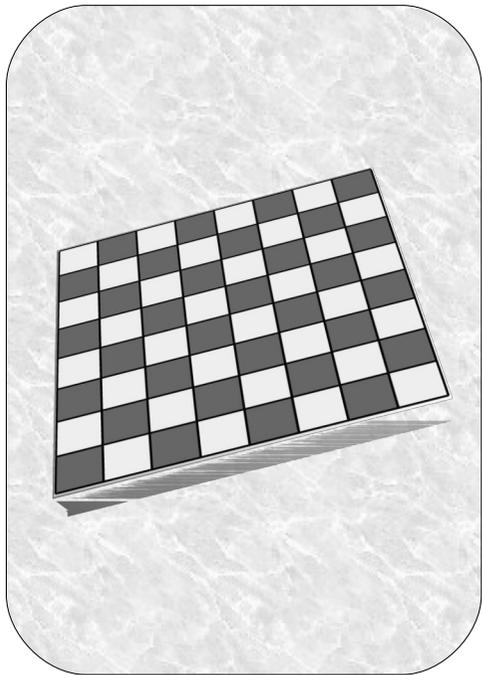
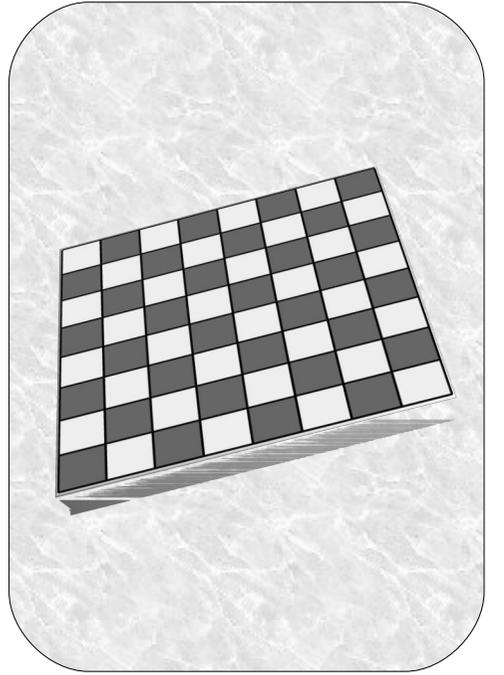
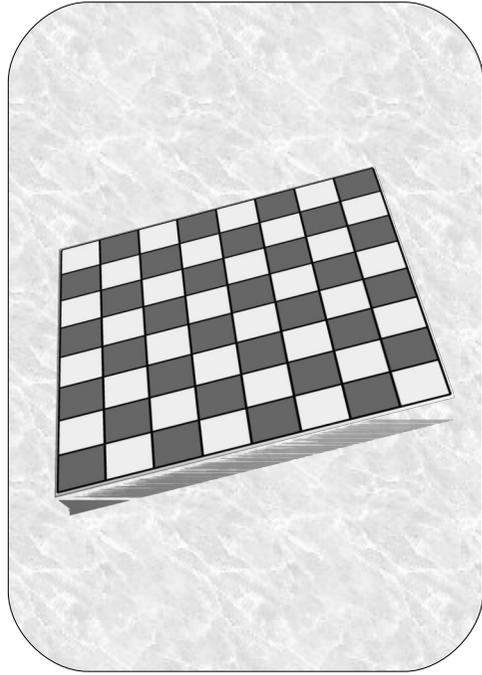
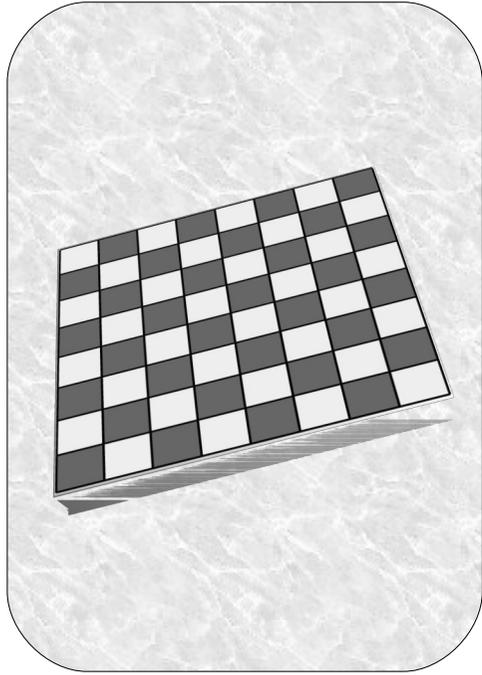
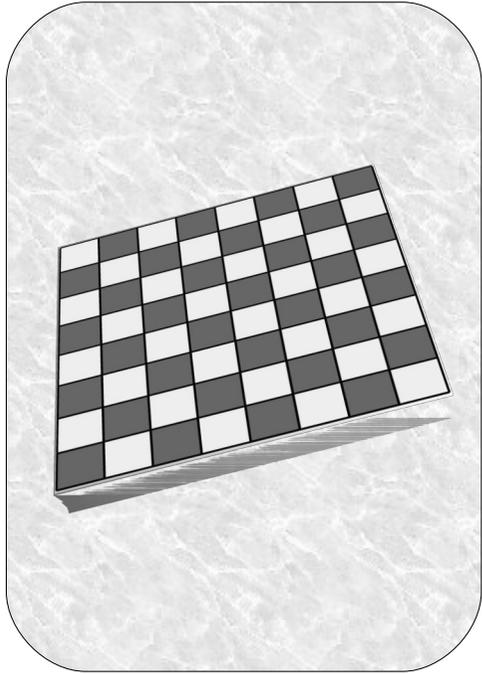


Bauer



Bauer

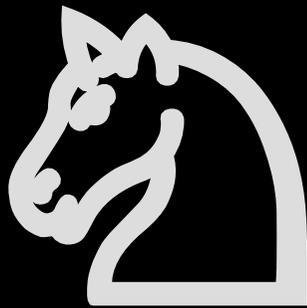




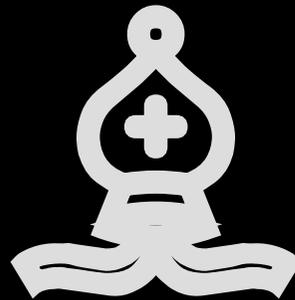
Springer



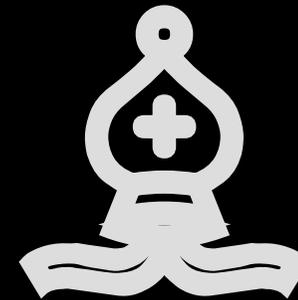
Springer



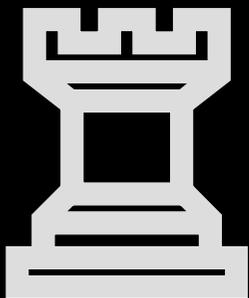
Läufer



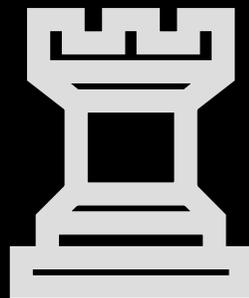
Läufer



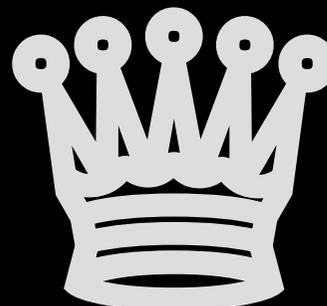
Turm



Turm

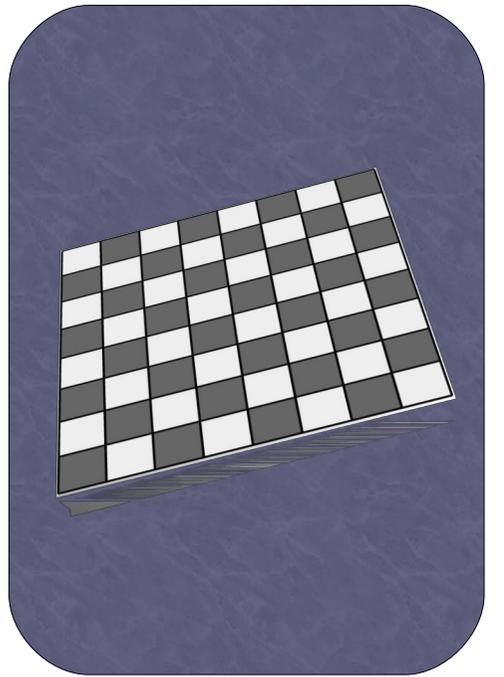
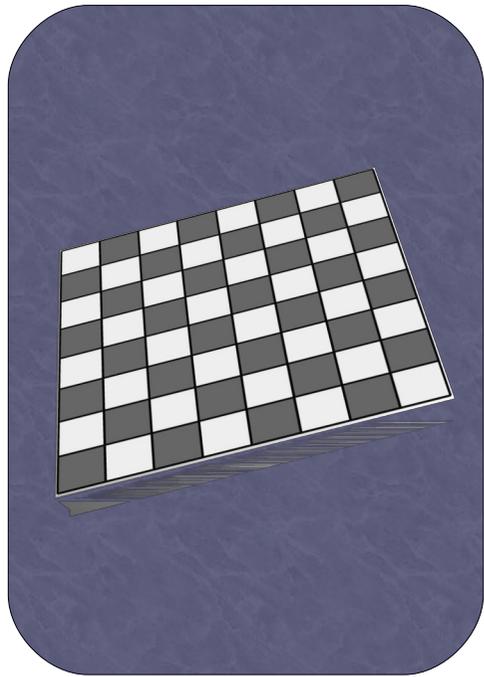
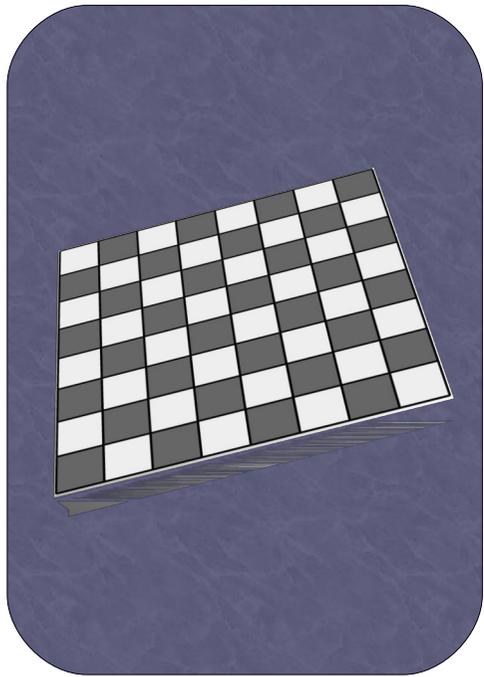
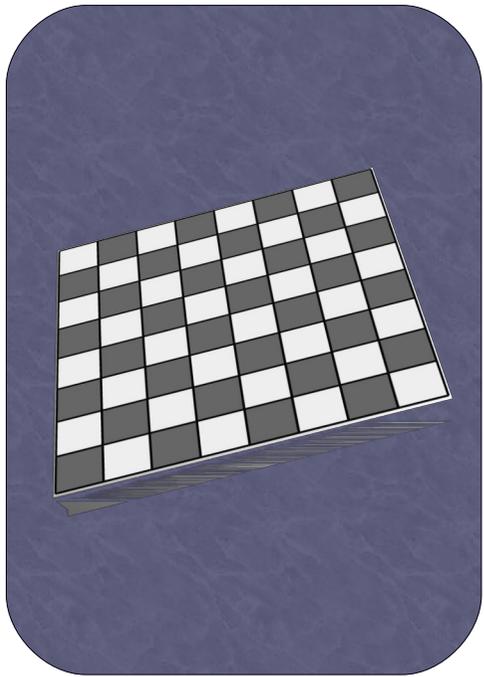
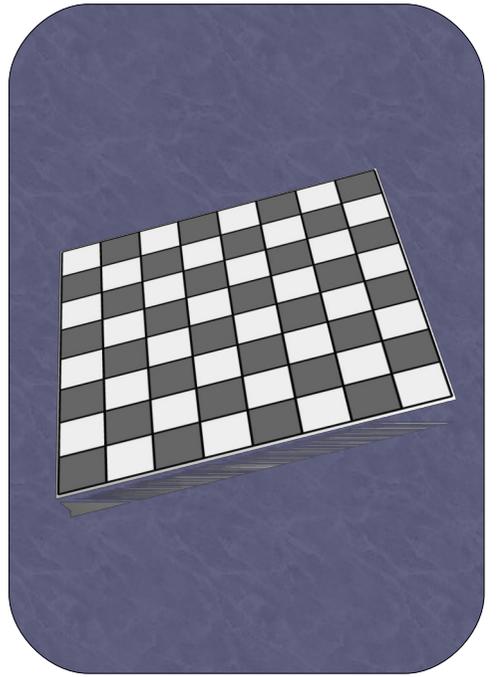
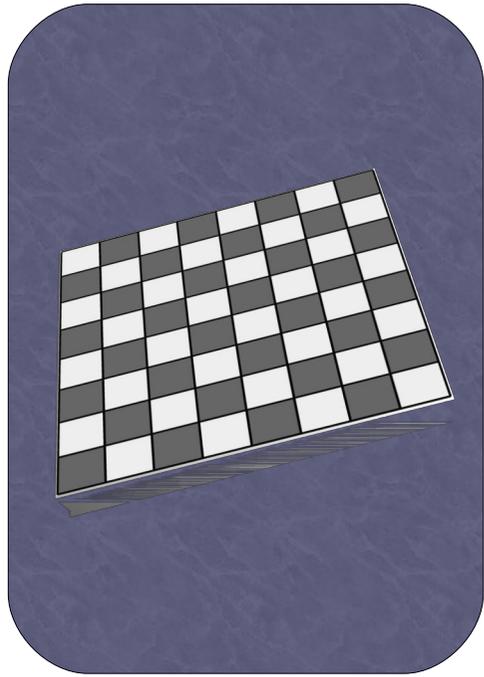
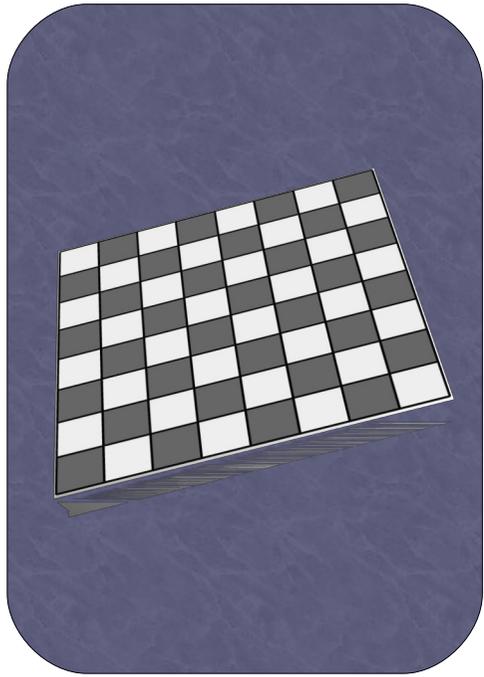
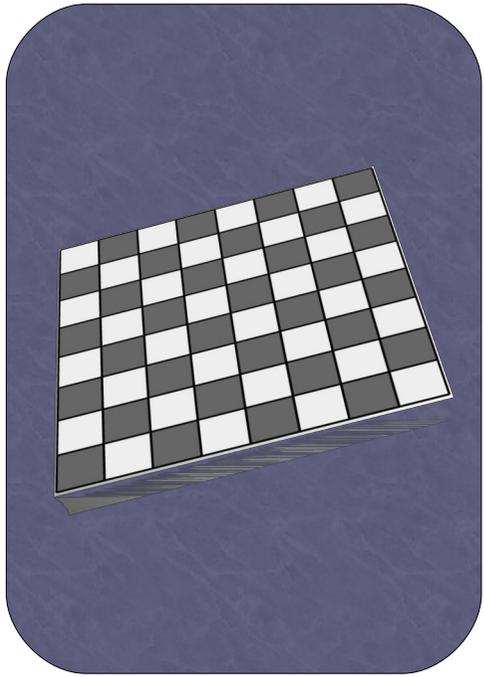


Dame

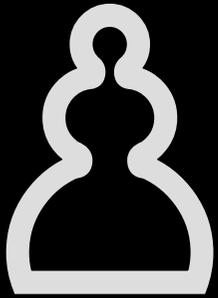


König

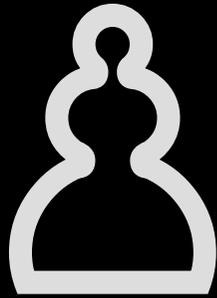




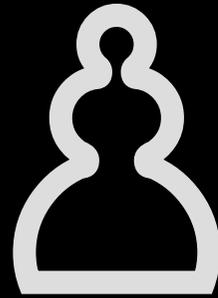
Bauer



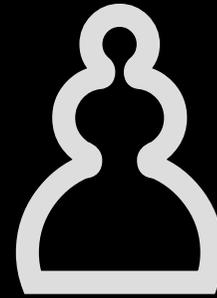
Bauer



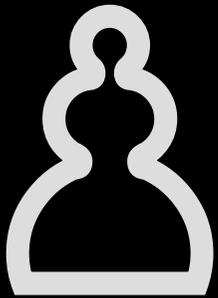
Bauer



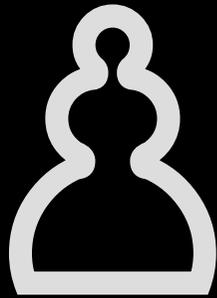
Bauer



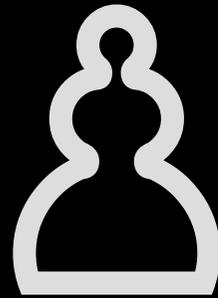
Bauer



Bauer



Bauer



Bauer

