

Fußballschach

Das Spielfeld

Beim Fußballschach wird im Gegensatz zum normalen Schach auf einem etwas veränderten Schachbrett gespielt. Das Spielfeld ist sieben Linien breit und sechs Reihen hoch. Hinzu kommen die Tore in der Größe von drei Feldern am oberen und unteren Rand des Spielfeldes.

Weiters gibt es einen Ball, der zu jeder Zeit am Spielfeld liegt und der ins gegnerische Tor befördert werden soll.

Die Mannschaft

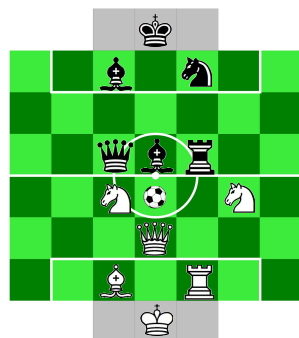
Die Mannschaft jedes/jeder Spielers/SpielerIn besteht aus einem Torwart und fünf Feldspielern.

Der König ist der Torwart und ist die einzige Figur, die sich im Tor aufhalten darf.

Die restlichen Feldspieler sind eine Dame, ein Turm und wahlweise zwei Springer und ein Läufer oder zwei Läufer und ein Springer.

Die Figuren dürfen in der eigenen Hälfte zu Beginn des Matches beliebig postiert werden.

Beispiel



Der Ball liegt vor Anpfiff in der Hälfte des/der anstoßenden Spielers/SpielerIn. Weiß hat Anstoß, alternativ kann der Anstoß aber auch durch einen Münzwurf ausgelost werden.

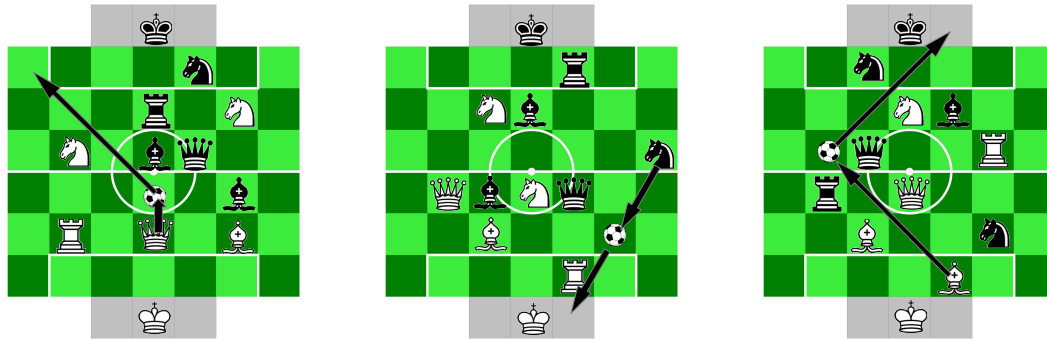
Das Spiel

Die Figuren bewegen sich, wie es vom herkömmlichen Schachspiel bekannt ist, jedoch darf keine gegnerische Figur geschlagen werden (das wäre ja ein Foul!).

Die Spieler/innen ziehen abwechselnd.

Wenn eine Figur auf das Feld zieht auf dem der Ball liegt, wird der Ball geschossen/gepasst. Man kann den Ball ziehen, wie die Figur ziehen darf, die den Ball schießt/passt. Der Ball kann nicht über andere Figuren geschossen werden und darf auch nur auf einem freien Feld zu stehen kommen. Die einzige Figuren, die über andere Figuren schießen darf, ist der Springer.

Beispiel



Ziel des Spiels

Schieße den Ball ins gegnerische Tor! Sieger ist, wer als erstes drei Tore erzielt. Diese Regel kann natürlich abgeändert werden und man kann auch auf fünf geschossene Tore oder mit "Golden Goal"-Regel (erstes Tor gewinnt) spielen.

Spezialregeln:

Wenn Du öfter gespielt hast und bereits ein Fußballschach-Profi bist, kann man auch Sonderregeln einführen, um das Spiel wieder interessant zu gestalten und neue Ideen in das Spiel zu integrieren. Folgende Varianten können ausprobiert werden, aber es ist natürlich auch erlaubt eigene kreative Regeln und Spielvarianten zu erfinden!

Holz hacker-Fußballschach:

Alle Figuren, außer der König dürfen auch geschlagen werden!

Foul erlaubt:

Man darf gegnerische Figuren (außer den König) schlagen und Fouls begehen. Nach dem Schlagzug erhält der Gegner allerdings einen Freistoß und darf daher zweimal ziehen.

Auswechslung:

Anstatt einen Zug zu machen, darf man einen Spieler auswechseln. Jedoch dürfen nur gleichwertige Figuren aus- und eingewechselt werden. Ein Läufer kann also für einen Springer eingetauscht werden und umgekehrt. Die eingewechselte Figur nimmt den Platz der ausgewechselten Figur ein und der Gegner ist am Zug.

Passstafette:

Die Figuren können auch Passkombinationen ausführen, wodurch das Spiel dynamischer und komplizierter wird. Wenn eine Figur des Ball schießt kann sie auf eine andere eigene Figur passen und diese direkt im gleichen Zug weiter zur nächsten Figur oder auf ein freies Feld. Auf diese Art und Weise können durchaus sehenswerte Stafetten zustande kommen und ein Tor kann über mehrere Passstationen mit einer Kombination erzielt werden.

Und jetzt los! Probier es einfach aus!

Oléeee Olé Olé Oléeee!