

Minispiel – halber Bauernkampf

Nötiges Vorwissen

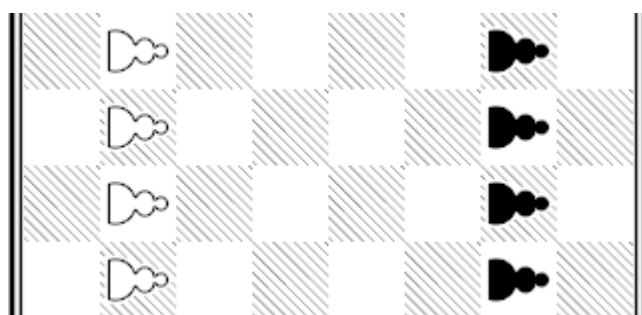
Gangart des Bauern

Lernziel

Bauernzug einüben und festigen

Regeln

Beim halben Bauernkampf spielen jeweils 4 Bauern eines Spielers gegen 4 Bauern des Gegners. Der Spieler, der als erstes einen Bauern auf die gegnerische Grundreihe zieht hat die Partie gewonnen. Das Spiel ist eine vereinfachte Version des Bauernkampfes 8vs.8, macht Spaß und spart viel Zeit, während der Bauernzug dennoch durch eigene Handlungen aktiv eingeübt werden kann.



Schwieriger als
es aussieht!

Tipps

Das Spiel macht Kindern Spaß und ist auch dann eine gute Wahl, wenn nur mehr sehr wenig Zeit zur Verfügung steht, da ein einzelnes Spiel schnell beendet ist.

Auch beim Training für Fortgeschrittene ist dieses Spiel eine gute Wahl, wenn die SchülerInnen erste Erfahrungen mit dem Konzept des Zugzwangs machen sollen.

Alternative Regeln

Die Regeln des Spiels können beliebig adaptiert werden.

Beispielsweise kann man den Spieler zum Sieger erklären, der die meisten Bauern auf die gegnerische Grundreihe bringen kann. Wenn einer der beiden Spieler nicht mehr ziehen kann, darf der Gegner weiterziehen und seine restlichen Bauern als Punkt zählen, sofern sie bis zum Ziel ziehen können.

Der halbe Bauernkampf kann, wie auch der volle Bauernkampf auch mit Königen gespielt werden. Dafür habe ich kein eigenes Methodendokument angelegt, da sich an den prinzipiellen Regeln des Spiels nichts ändert.

Spielmaterial

Das 4x8 Schachbrett kann durch die bekannten Schachbretter aus Karton und PVC einfach bespielt werden. Faltet einfach das Brett in der Mitte und schon kann man auf 4 Linien und 8 Reihen eine Partie starten!

Patrick Reinwald

