

# Minispiel – Bauernkampf

## Nötiges Vorwissen

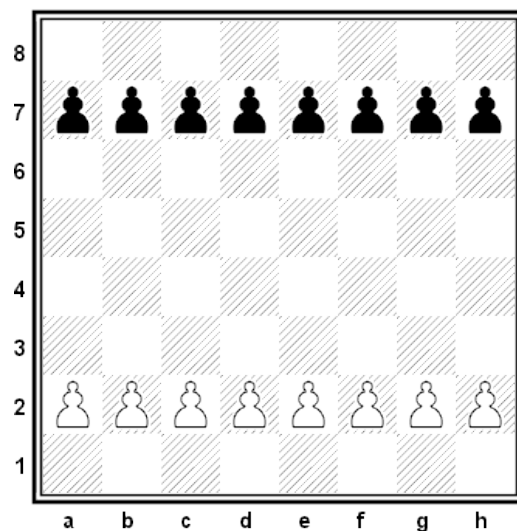
Gangart des Bauern

## Lernziel

Bauernzug einüben und festigen

## Regeln

Beim Bauernkampf spielen jeweils 8 Bauern eines Spielers gegen 8 Bauern des Gegners. Der Spieler, der als erstes einen Bauern auf die gegnerische Grundreihe zieht hat die Partie gewonnen.



## Tipps

Das Spiel macht Kindern Spaß und ist auch dann eine gute Wahl, wenn nur mehr sehr wenig Zeit zur Verfügung steht, da ein einzelnes Spiel schnell beendet ist.

Auch für Fortgeschrittene kann dieses Spiel noch interessant sein, um Konzepte wie Zugzwang, Durchbruch und Raumvorteil verstehen zu lernen.

## Alternative Regeln

Die Regeln des Spiels können beliebig adaptiert werden.

Beispielsweise kann man den Spieler zum Sieger erklären, der die meisten Bauern auf die gegnerische Grundreihe bringen kann. Wenn einer der beiden Spieler nicht mehr ziehen kann, darf der Gegner weiterziehen und seine restlichen Bauern als Punkt zählen, sofern sie bis zum Ziel ziehen können.

Ein Bauer auf der gegnerischen Grundreihe verschwindet und wird als Punkt gezählt. Er sollte aber nicht stehen bleiben, da ein Doppelbauer sonst nicht einziehen könnte.

Bauernkampf kann auch mit Königen gespielt werden. Hierfür gibt es ein gesondertes Methodendokument.