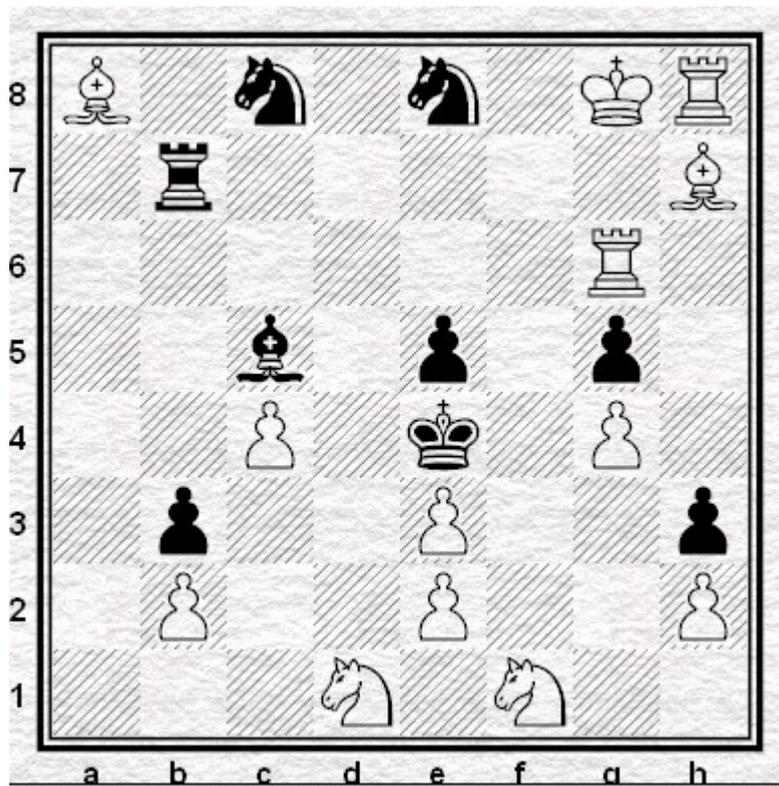


Weiß zieht und setzt NICHT Schachmatt in einem Zug!



Karl Fabel, Rätselstunde 1952

Lösung: 1.Tc6! (danach kann Schwarz 1...Txh7 spielen)